Oppgave 3

*A: Hva er et interface i Java?*

*Eksempler på interface i Java-API-et er* Comparator*,* Comparable *og* ActionListener*. Hva brukes disse til, og hvorfor er det hensiktsmessig å bruke interface på denne måten?*

*Interfacet* ActionListener *bestemmer at vi skal lage metoden* actionPerformed() *med det oppgitte metodehodet. Du har ikke programmert kall på metoden* actionPerformed()*. Blir metoden kalt, og i tilfelle hvordan?*

*B: Du har brukt* extends *flere ganger i denne øvingen. Eksempel:*

*class Vindu extends JFrame {*

*Hvorfor må vi bruke* extends JFrame*? Hva skjer dersom vi bare skriver* class Vindu { *og ellers ikke gjør noen endringer i koden?*

1. Et interface i Java er en mengde metodehoder, som brukes for å standardisere dem. Et interface ligner på en klasse, men inneholder bare metodehoder, og ikke metodekropper.

Annen betydning: Ordet interface betyr grensesnitt.

1. Vi må bruke extends pga. måten vi lager denne koden på. Vi kan la være, men da må vi skrive mer kode. Vi kan ikke skrive direkte "add", "setDefault..." osv., men må opprette flere objekter dersom man ikke bruker extends.